



Diamo al Rivestimento **Una Nuova Trama**

Per il cliente ostacolato dalle limitazioni dei trattamenti a polvere che cerca un rivestimento alternativo a difesa dall'ossidazione e con resistenza alla fiamma, senza rilascio di fumi nell'ambiente, con declinazioni in diversi colori e sfumature anche personalizzabili.

Molti anni di esperienze pratiche e studi in laboratori di ricerca hanno consentito l'efficacia del sistema di verniciatura proposto da Auras srl.

- Versatilità a prescindere dal materiale di partenza
- Possibilità di recuperare semilavorati obsoleti o scarti di leghe stampate e assemblate
- Gestione di volumi minimi di materie prime o trattamento anche di piccoli lotti
- Mantenimento del colore e dell'aspetto in tutte le componenti
- Eco-compatibilità ambientale: nessun fenomeno tossico o di inquinamento olfattivo

Caratteristiche Tecniche:

- ✓ Vernice a forno a base di speciali resine siliconiche con pigmenti resistenti al calore per la protezione e l'abbellimento di leghe ferrose o superfici metalliche
- ✓ Adatta per oggetti che sono esposti a temperature da 300°C a 600° C: stufe a legna, stufe a pellet o policombustibili, focolari montati e articoli di fumisteria vari, impianti di cracking, tubi e valvole per gas, marmitte, ecc...
- ✓ Varie tonalità di bianco, grigio e nero con versioni metallizzate, semilucide o opache
- ✓ Spessore di 25 micron (±5)
- ✓ Piena durezza e resistenza chimica a olii, gasolio e benzina, potere antigraffio e anticorrosivo dopo un solo primo utilizzo con riscaldamento graduale per almeno un'ora (minimo 220°C)
- ✓ Sopporta temperature di esercizio fino a 600°C, con picchi di 650°C a seconda del colore, che si traduce nel tempo in una riduzione di gloss

*Dettagli forniti a titolo informativo che in nessun modo costituiscono alcuna responsabilità da parte di AURAS S.R.L. In caso di dubbio consultare il nostro servizio tecnico.

auras s.r.l.

Via Galileo Galilei, 16 - 35012 Camposampiero (PD)
Tel.049-9300425 Fax 049-9316480 auras@aurassrl.it - www.aurassrl.it

